**Phaser – Resumen de la sesión 1: Introducción a Phaser**

**¿Qué es Phaser?**

Es uno de los frameworks más potentes y populares para desarrollar videojuegos en HTML5. Se caracteriza por ser de código abierto, rápido y divertido, creado por Richard Davey en el 2013.

**Versiones de Phaser**

Phaser está disponible en dos versiones: Phaser 3 y Phaser CE - The Community Edition.

* Phaser CE es una continuación comunitaria del código base de Phaser 2 y está alojado en un repositorio separado.
* Phaser 3 es la última generación. La versión 3.0.0 se lanzó el 13 de febrero de 2018 y el desarrollo continúa en Github.

**¿Qué es WebGL?**

Es una especificación estándar que define una API implementada en JavaScript para la renderización de gráficos en 3D dentro de cualquier navegador web.

**¿Qué es GitHub?**

Es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos.

**Principales características de Phaser**



Precargador

WebGl y Canvas

Físicas

Sprites

Grupos

Multicámara

Sistema de entrada

Soporte de sonido

Escalado de dispositivo

Complementos

Navegador móvil

Soporte para desarrolladores

Web First